1. Crie um programa em JS/HTML o qual:

a) Solicite a quantidade de maçãs que o cliente comprou

b) Considere que uma maçã custa R$0,75

c) Ao clicar num botão "Finalizar compra", exiba um alert com o total a pagar

d) Caso o usuário compre a partir de 10 maçãs, tem uma promoção na qual cada maçã sai por R$0,68

2. Crie um programa em JS/HTML o qual calcula o valor do seguro de um carro da seguinte forma:

a) Solicite a quantidade de infrações que o motorista já cometeu

b) Solicite o valor do carro

c) Ao clicar em "Calcular seguro", calcule exiba o valor do seguro, considerando que:

c.1) O valor do seguro é 1,5% do valor do carro

c.2) Porém, se o motorista teve menos de 3 infrações, tem um desconto de 10% no valor do seguro

#ficadica: para calcular 1,5% de um valor, multiplique ele por 0,015.

#ficadica2: para calcular 10% de desconto um valor, multiplique ele por 0,9.

3. Crie um programa em JS/HTML o qual:

a) Pergunte ao usuário quantos filhos ele tem

b) Ao clicar em "Verificar situação"....

c) Caso ele não tenha filhos, exiba na própria página a frase "Sem descendentes"

d) Caso ele tenha 1 filho, exiba na própria página a frase "Filho único"

e) Caso ele tenha 2 ou mais filhos, exiba na própria página "Crescei e multiplicai-vos!"

4. Amin Tiroso bebe com certa frequência e quer saber quanto consome de refrigerante em 1 ano. Para ajudá-lo a saber essa informação, crie um programa em HTML/JS o qual:

a) Pergunte quantas latinhas de refrigerante toma por dia

b) Ao clicar num botão "Quantos refris?", calcule a quantidade de refrigerante que ele consome em 1 ano, considerando que 1 ano possui 365 dias

c) Exiba na página a quantidade de latinhas que ele consome por ano

d) Somente caso a quantidade for a partir de 500, exiba também a frase: "Cuidado com a diabetes!"

5. Norma Ligna é muito estudiosa e sua meta é sempre ser uma aluna fora de série. Na faculdade onde estuda os "fora de série" são os alunos com média acima de 9,4. Portanto, para ajudá-la, crie um programa em HTML/JS o qual:

a) Pergunte o valor de 3 notas

b) Ao clicar num botão "Analisar desempenho", calcule a média entre as notas e exiba na tela a frase "Sua média foi de X", onde X é a média calculada

c) Somente caso a média for acima de 9,4, exibir também a frase "Parabéns, você é fora de série!"

6. Um grupo de amigos costuma (ou costumava, antes do Covid19) a se reunir na casa de um deles para pedir e comer pizza. Só que eles tinham um trato de que o valor da pizza deveria ser um que, quando dividido entre os amigos, não passe de 20,00 por pessoa. Ajude eles criando um programa em HTML/JS o qual:

a) Pergunte o valor da pizza;

b) Pergunte a quantidade de amigos reunidos;

c) Ao clicar em "Rola a pizza?", calcule e exiba o valor que cada amigo vai pagar na pizza com uma frase na página como esta "Cada amigo vai pagar R$X pela pizza";

d) Caso o valor por amigo passe de R$20,00, exiba também a frase "Deu ruim! Pizza muito cara!";

7. Refaça a questão 4 de tal forma que a frase do item d) apareça na cor de letra branca com fundo vermelho.

8. Refaça a questão 6 de tal forma que a frase do item d) apareça na cor de letra azul e em itálico e negrito.

9. Na cidade Paulopolis a luz custa R$ 0,85 por kWh. Criar um programa em HTML/JS que:

a) Solicite a quantidade de kWh consumida no mês

b) Ao clicar em "Calcular conta de luz", calcule o valor da conta no mês

c) Dê um desconto de 10% somente se a quantidade for menor que 100 kWh

d) Exiba um alerta com o valor da conta a ser paga

OBS. Faça o diagrama de atividades para este exercício.

10. Criar um programa em HTML/JS que auxilie um banco a identificar quem tem renda o suficiente para fazer o financiamento da casa própria.

a) Solicite o valor da renda familiar

b) Solicite o valor da prestação

c) Ao clicar em "Verificar financiamento", exiba na página a mensagem "a prestação corresponde a xx.x% da renda familiar" (divida a prestação pela renda e multiplique por 100)

d) Se o valor calculado acima for maior que 30%, exibir também a mensagem "Será necessário complementar a renda familiar", esta em negrito e em vermelho.

11. Criar um programa em HTML/JS que auxilie o Banco Itado a identificar quem entrou no cheque especial.

a) Solicite o saldo da conta

b) Solicite o valor do débito (ou seja, valor a tirar da conta)

c) Ao clicar em "Analisar conta", calcule o novo saldo da conta e exiba a mensagem "o saldo atual da conta corrente é xx.xx". Esta frase deverá estar em negrito e em vermelho somente se o saldo for menor que zero.

12. Crie um programa em HTML/JS que controle o peso médio dentro de um elevador:

a) Solicite a quantidade de homens que entraram no elevador

b) Solicite a quantidade de mulher que entraram no elevador

c) Ao clicar em "Analisar peso", calcule o peso estimado sendo: homens x 80 somado com mulheres x 60

d) Exiba na página a mensagem "Este elevador suporta 800 Kg e o peso estimado desta lotação é de xxxkg";

e) Se o peso estimado for maior que 800, exibir também a mensagem "Será necessário descer alguém para que o elevador se movimente", na cor azul.

13. Estima-se que os usuários de conteúdo de Streaming gastem cerca de 100 milhões de horas por dia nesse tipo de entretenimento.

Em média um episódio de seriado americano do estilo SITCOM (Friends, How I Met Your Mother, Dois Homens e Meio, etc) tem 22min de duração.

Sabendo disso, crie um programa em HTML/JS o qual:

a) Peça ao usuário para informar a última série (SITCOM) que ele assistiu.

b) Peça ao usuário para informar o total de episódios que ele já assistiu da série.

c) Tenha um botão "Verificar nível" que exiba abaixo dele a seguinte frase:

"Vejo que você gosta da série X"

E se o usuário já gastou mais de 30 horas na série informada, exiba também: "Uau, você realmente gosta dessa série!".

Obs\* Considere 22min como o tempo de duração de 1 episódio.

Última atualização: quarta-feira, 17 mar 2021, 10:59